

Einladung

zur 31. Sitzung des Ausschusses für Haushalt, Finanzen und Bürgerbudget der Stadtverordnetenversammlung der Stadt Fürstenwalde/Spree (Wahlzeit 2019/2024)

Sitzungsdatum	Sitzungsbeginn	Sitzungsort
Dienstag, den 27.09.2022	18:30 Uhr	Festsaal des Alten Rathauses

öffentliche Sitzung

1. Eröffnung der Sitzung
2. Feststellung der ordnungsgemäßen Ladung und der Anwesenheit
3. Feststellung der Tagesordnung
4. Niederschrift
5. Informationen des Vorsitzenden
6. Einwohnerfragestunde
7. Behandlung der Tagesordnungspunkte des öffentlichen Teils der Sitzung
 - 7.1. Beratung: Vertreterregelung des Ausschussvorsitzenden des Ausschusses für Haushalt, Finanzen und Bürgerbudget
 - 7.2. Beratung: Antrag der Fraktion Bündnis 90/Die Grünen: Konzept zur Energieeinsparung bei städtischen Liegenschaften 7/AN/690
 - 7.3. Beratung: Antrag der Fraktionen CDU, FDP, SPD und DIE LINKE: Initiativen im Rahmen der direkten Demokratie unterstützen - Sondernutzungssatzung ändern 7/AN/679
 - 7.4. Beratung: Folgen der geopolitischen Krisen für die Stadtfinanzen - Austausch zu notwendigen Priorisierungen und anstehenden Entscheidungen im Auftrag und Namen der BFZ-Fraktion
 - 7.5. Vorstellung des Straßenkatasters und des Straßenerhaltungskonzepts
 - 7.6. Beratung: Winterdienst Altstadtbrücke 7/DS/686
8. Informationen der Verwaltung
9. Behandlung von Anfragen von Mitgliedern des Ausschusses
10. Beendigung des öffentlichen Teils der Sitzung

nicht öffentliche Sitzung

11. Niederschrift
12. Behandlung der Tagesordnungspunkte des nicht öffentlichen Teils der Sitzung
- 12.1. Beratung und Abstimmung: Anträge zur Gewährung von Zuwendungen im Rahmen der Gemeinwesenarbeit der Stadt Fürstenwalde/Spree 7/DS/692
- 12.2. Beratung: Folgen der geopolitischen Krisen für die Stadtfinanzen - Austausch zu notwendigen Priorisierungen und anstehenden Entscheidungen im Auftrag und Namen der BFZ-Fraktion
13. Informationen der Verwaltung
14. Behandlung von Anfragen von Mitgliedern des Ausschusses
15. Schließung der Sitzung

Jens Hoffrichter

Vorsitzender